

# PROPUESTA DE SUSTANCIALES CAMBIOS A LAS REGLAS PARA SU IMPLEMENTACIÓN EN EL AÑO 2019

El R&A y la USGA han anunciado un conjunto de propuestas de cambios a las Reglas de Golf. Esta iniciativa de Modernización de las Reglas comenzó hace cinco años y luego de un arduo trabajo que incluyó reuniones con expertos en Reglas de todo el mundo, árbitros y asociaciones de golf, se llegó a este punto que hoy se anuncia. La idea es que entren en vigencia el 1 de enero de 2019.

Los cambios propuestos fueron pensados para preservar los principios esenciales del golf y teniendo en cuenta a los golfistas de todos los niveles.

El objetivo es que las Reglas sean más fáciles de entender, eviten conceptos y excepciones innecesarias que puedan crear “trampas penalizantes”, estén escritas en un estilo simple y moderno con frases más cortas y utilizar medios visuales como gráficos, fotos y videos como ayuda. La propuesta de modificación reduce el número de Reglas de 34 a 24.

La idea es que todos los golfistas las vean, las analicen y hagan saber sus opiniones. En tal sentido, ingresando a la página [www.randa.org](http://www.randa.org) podrán ver cuáles serán las publicaciones: habrá un ejemplar de Reglas para los jugadores que abarca lo que generalmente sucede en una vuelta, otro conteniendo todas las Reglas en detalle con videos explicativos y uno de Procedimientos para el Comité. **Hay también un archivo con todos los cambios que se proponen como asimismo un link en español donde podrán hacer saber sus opiniones.**

## Principales Propuestas de Cambios a las Reglas

Se indican a continuación, escritos en el estilo que tendrá la nueva Edición de las Reglas para Jugadores; esto es, enfocados en “usted”, el jugador.

### a. Situaciones que Pueden Ocurrir a Su Pelota en Juego

#### (1) Pelota Estacionada se Mueve Accidentalmente

- Moviendo accidentalmente su pelota durante la búsqueda: **No habrá penalidad.**
- Moviendo accidentalmente su pelota o marcador de pelota cuando está en el green: **No habrá penalidad**
- Nuevo estándar para decidir si usted causó el movimiento de su pelota: Se considerará que usted causó el movimiento de la pelota solo si ello **es sabido o virtualmente cierto** (esto es, si hay por lo menos un 95% de probabilidades de que usted haya sido la causa).

#### (2) Reponiendo una Pelota Movida o Levantada

- Nuevo procedimiento cuando usted no conoce el lugar exacto en donde su pelota descansaba: Usted deberá **reponer la pelota en su sitio original estimado** (en lugar de dropearla en ese lugar); y si el sitio estimado estaba sobre, debajo o contra objetos naturales (como pasto) usted deberá **reponer la pelota sobre, debajo o contra esos objetos.**

#### (3) Pelota en Movimiento Accidentalmente Desviada

- Su pelota en movimiento accidentalmente lo golpea, golpea a su equipamiento, a su caddie, a alguien atendiendo el asta bandera para usted o a un asta bandera quitada o atendida: **No habrá penalidad** (así como cuando su pelota rebota en la pared del bunker y lo golpea)

## **b. Tomando Alivio**

### (1) Dropeando una Pelota en un Área de Alivio Definida

- Procedimiento de Dropeo Menos Estricto: El único requisito es que usted deberá sostener la pelota **por encima del suelo, sin que la pelota esté tocando cualquier cosa en crecimiento u otro objeto natural o artificial**, y la dejará caer de tal forma que **caiga a través del aire o espacio** antes de ir a estacionarse; para evitar cualquier duda, se recomienda que la pelota sea dropeada al menos tres centímetros por encima del suelo o cualquier cosa en crecimiento u objeto.
- Área de alivio definida: La pelota necesitará ser dropeada y jugada dentro del **área de dropeo definida** (considerando que hoy en día usted está obligado a dropear una pelota en un área y ella puede rodar fuera de la misma).
- Medidas fijas definen el área de dropeo: Usted usará la distancia fija de **20 pulgadas (50,8 centímetros) u 80 pulgadas (2,032 metros)** para medir el área de alivio (no se usará más el largo de uno o dos palos). Esto podrá ser rápidamente medido usando **marcas en la vara de un palo**.

### (2) Pelota Perdida

- Se reduce el tiempo para encontrar la pelota: Una pelota estará perdida si no se la encuentra dentro de los **tres minutos** (en lugar de los actuales cinco minutos) desde que usted comenzó a buscarla.

### (3) Pelota Enterrada

- Alivio por pelota enterrada en el área general: **Usted podrá obtener alivio si su pelota está enterrada en su propio pique en cualquier lugar (excepto en arena) en el área general** (el nuevo término que reemplazará a “a través de la cancha”), salvo donde una Regla Local restrinja el alivio al fairway o áreas similares (esto es a la inversa que en las Reglas vigentes).

### (4) Pelota a Usar al Obtener Alivio

- Sustituyendo la pelota: Usted podrá continuar usando la pelota original o sustituirla por otra pelota, en cualquier caso en que tome **alivio con o sin penalidad** según una Regla.

## **c. Reglas Especiales para Áreas Específicas de la Cancha**

### (1) Green

- Jugando el putt con la bandera colocada en el hoyo: **No habrá penalidad** si usted juega una pelota desde el green y ésta golpea el asta bandera que está en el hoyo sin ser atendida.
- Arreglando daños en el green: En el green usted podrá arreglar **casi todos los daños (incluyendo marcas de clavos y daño hecho por animal)** y no estará más limitado a arreglar solo piques de pelota y tapones de hoyos antiguos.
- Tocando su línea de putt o el green al señalar la línea: **No habrá penalidad** si usted o su caddie hace alguna de estas cosas, en tanto al hacerlo no mejore las condiciones que afectan su golpe.
- Reponiendo su pelota si se mueve solo después que usted la haya marcado, levantado y repuesto: En cualquier momento en que esto suceda en el green, usted repondrá su pelota en su sitio – incluso cuando **haya sido movida por el viento o sin que haya una razón clara**.
- Su caddie marca y levanta la pelota en el green: En el futuro **no habrá penalidad** si su caddie hace esto sin su expresa autorización.

## (2) Áreas Penalizantes

- Las áreas penalizantes abarcan más zonas que los hazards de agua: Las “áreas penalizantes” marcadas tanto en rojo como amarillo podrán cubrir **áreas que el Comité decida marcar** para este propósito (tales como **desiertos, junglas o campos de roca de lava**) además de las zonas de agua.
- Uso más amplio de áreas penalizantes rojas: Se otorgará a los Comités la discrecionalidad de **marcar todas las áreas penalizantes como rojas, de tal forma que el alivio lateral esté siempre permitido** (pero podrán continuar marcando áreas penalizantes como amarillas donde lo consideren apropiado).
- Eliminación de la opción de alivio en el margen opuesto: Usted no estará más autorizado a aliviarse de un área penalizante roja en el **margen opuesto de donde la pelota ingresó por última vez al área penalizante** (salvo que el Comité dicte una Regla Local autorizándolo).
- Supresión de todas las restricciones especiales para mover o tocar cosas en un área penalizante: **No habrá penalidad** si usted toca o mueve impedimentos sueltos (tales como hojas, piedras y ramitas) o toca el suelo con su mano o un palo en un área penalizante.

## (3) Bunkers

- Supresión de las restricciones especiales para mover impedimentos sueltos: **No habrá penalidad** si usted toca o mueve impedimentos sueltos en un bunker.
- Restricciones más leves sobre tocar la arena con su mano o palo cuando su pelota está en el bunker: Usted solo tendrá prohibido tocar la arena (1) con su mano o palo para **probar la condición del bunker** o (2) con su palo en el **área inmediatamente delante o detrás de la pelota o al hacer un swing de práctica o al hacer el backswing** para su golpe.
- Nueva opción de alivio para pelota injugable: Con **dos golpes de penalidad**, usted **podrá aliviarse afuera del bunker** dropeando una pelota hacia atrás en la línea que va desde el hoyo y pasa a través de donde su pelota estaba estacionada en el bunker.

## d. Equipamiento que Usted está Autorizado a Usar

### (1) Palos dañados

- Uso de palos dañados: **Usted podrá continuar usando cualquier palo que sea dañado** durante la vuelta, sin importar como sucedió (por ejemplo, aun si usted lo dañó por enojo).
- Reemplazo de palos dañados: **Usted no podrá reemplazar un palo dañado**, salvo que no sea el responsable de causar el daño.

### (2) Pelota Dañada

- Sustituyendo una pelota por estar cortada o rajada: Usted podrá sustituir su pelota en juego en un hoyo si se ha cortado o rajado mientras jugaba ese hoyo, pero **no tendrá más autorización para cambiar de pelota solo porque la misma se ha “deformado.”**

### (3) Dispositivos Medidores de Distancia

- DMD's permitidos: **Usted podrá usar Dispositivos Medidores de Distancia** para medir distancias, salvo cuando esté prohibido por una Regla Local (procedimiento inverso al de las Reglas vigentes).

**e. Como Usted se Prepara y Ejecuta un Golpe**

- Ampliando las restricciones en la ayuda del caddie con el alineamiento: Su caddie **no podrá pararse en una línea detrás suyo** desde el momento en que usted comienza a tomar su stance y hasta que haya ejecutado el golpe.

**f. Promoviendo un Ritmo de Juego más Rápido**

- Alentándolo a jugar rápidamente: Se recomienda que usted ejecute cada golpe en **no más de 40 segundos –y usualmente más rápido** que ello– una vez que sea su turno de juego.
- Jugando fuera de turno en juego por golpes (“ready golf” que podría traducirse “juegue cuando esté listo”): Esto siempre ha sido permitido sin penalidad y con el cambio se lo alentará **fuertemente a hacerlo de una manera segura y responsable, cuando sea conveniente o para ahorrar tiempo.**
- Nueva forma alternativa de juego por golpes: Las Reglas reconocerán una nueva forma de juego por golpes: “Score Máximo”, donde **su score para un hoyo tendrá un límite máximo** (tales como el doble del par o triple bogey) establecido por el Comité, de forma que usted podrá levantar su pelota e ir al hoyo siguiente cuando su score sea igual o mayor que el máximo.

**g. Insistiendo en Altos Estándares de Conducta y Confiando en la Integridad del Jugador**

- Jugando de acuerdo al espíritu del juego: Nuevas previsiones serán agregadas para reforzar los **altos estándares de conducta** que se esperan de todos los jugadores en la cancha y la discrecionalidad del Comité para descalificar jugadores por **serias faltas de conducta.**
- Código de conducta del jugador: Se le dará autorización a los Comités para adoptar su propio código de conducta del jugador y para establecer **penalidades por el quebrantamiento de los estándares de dicho código.**
- Eliminación de la necesidad de anunciar intención de levantar la pelota: Cuando usted tenga una buena razón para levantar su pelota para identificarla, para ver si está cortada o rajada o para ver si tiene derecho a alivio (como ver si la pelota está enterrada) **no estará más obligado a anunciar previamente** a otro jugador o a su marcador lo que usted intenta hacer o de darle a esa persona la oportunidad de observar el proceso.
- Estándar de juicio razonable: Cuando usted necesita **estimar o medir** un sitio, punto, línea, área o distancia según una Regla, **su juicio razonable no será revisado posteriormente** basado en evidencia obtenida más tarde (como una revisión de video) **siempre que usted haya hecho todo lo que razonablemente podía esperarse bajo las circunstancias** para estimar o medir en forma precisa.