



ASOCIACION ARGENTINA DE GOLF

REGLAMENTO

DEL

TORNEO NACIONAL

INTERCLUBES

PRESENIOR

CABALLEROS

Reglamento del TORNEO NACIONAL INTERCLUBES PRESENIOR CABALLEROS

➤ **INTEGRACIÓN DE LOS EQUIPOS**

- Los equipos podrán estar integrados por hasta 6 (seis) jugadores, de los cuales participarán 4 (cuatro) en cada día de juego, los que serán elegidos por el Capitán.
- El Capitán (o su representante) no podrá ser profesional de golf. La penalidad por quebrantar esta condición será la descalificación del equipo.
- Los equipos se constituirán con jugadores que tengan matrícula de handicap AAG, quienes deberán ser socios de la Entidad Afiliada que representan con una **antigüedad mínima de un año ininterrumpido** y haber cumplido, como mínimo, 40 (cuarenta) años al día del inicio de la competencia.
- Cada Entidad Afiliada podrá presentar un solo equipo.
- Un jugador solamente podrá ser inscripto y representar en la misma temporada a una única Entidad Afiliada. *Temporada: es el período que incluye la Competencia Clasificatoria y el Torneo Nacional Interclubes propiamente dicho.*
- Cada Club podrá realizar incorporaciones o modificaciones de jugadores hasta antes de la presentación del equipo en la primera vuelta, siempre y cuando se cumplan las cláusulas precedentes.

***PENALIDAD POR QUEBRANTAR LAS CONDICIONES PRECEDENTES:** Excepto en los casos en los que se indica una penalidad distinta, descalificación del jugador. Sin embargo, considerando la naturaleza o gravedad de la infracción el Comité podrá decidir la descalificación del equipo.*

➤ **MODALIDAD DE DISPUTA**

- **Etapas Juego por Golpes:** Se considerará la suma de los 5 (cinco) mejores scores gross de cada equipo, sobre las 6 tarjetas presentadas (2 de four-ball, el primer día y 4 de juego por golpes individual, el segundo día).
- **Etapas Match Play “Tres Pelotas”:** Luego de la Etapa de Juego por Golpes, los equipos ubicados en los puestos 1º, 2º y 3º de cada División competirán por la Zona Campeonato, mientras que los ubicados en los puestos 4º, 5º y 6º lo harán por la Zona Permanencia.
Si por decisión del Comité no se disputase esta Etapa, los resultados de la etapa Juego por Golpes se considerarán como finales.

- **Ordenamiento de los Jugadores:**

- Etapa Juego por Golpes: Cada Club podrá disponer libremente el orden de salida de sus jugadores, dentro de los horarios que le hayan sido asignados. Sin embargo, el Capitán o su representante deberá realizar la presentación del equipo a fin de designar a sus jugadores en cada uno de los horarios previstos para el Club.

- Etapa Match Play: Con la finalidad de determinar las confrontaciones individuales, los jugadores de cada equipo deberán salir por orden decreciente de handicap (vigente a la fecha que se haya establecido en la Circular AAG respectiva).

A tales efectos, el Capitán (o su representante) deberá presentarse en la Oficina del Torneo 30 (treinta) minutos antes del primero de los horarios asignados a su Club (con una tolerancia de hasta 15 minutos) para designar los 4 (cuatro) jugadores que participarán.

En el caso que dos o más integrantes del mismo equipo tengan handicaps iguales para establecer el ordenamiento se considerará como jugador “de más bajo handicap” a aquel que hubiera realizado mejor score individual en la Etapa Juego por Golpes (eventualmente desempate: mejores últimos 9, 6, 3, 2, 1 hoyos) o que un integrante hubiera jugado y el otro no lo hubiera hecho. En caso que ambos tengan el mismo handicap y no hubieran participado en la Etapa Juego por Golpes, se realizará un sorteo para definir el orden.

Si el Capitán (o su representante) no se presentara en la Oficina del Torneo o lo hiciera con posterioridad a los plazos previstos a los efectos de designar el equipo se considera lo siguiente:

- Etapa Juego por Golpes: los jugadores serán colocados en el mismo orden que figura en la planilla de inscripción.
- Etapa Match Play: se considera que la Entidad presentará los mismos jugadores que disputaron la Etapa Juego por Golpes, pero ordenados por handicap de mayor a menor.

- Jugador Ausente en Match Play: Ese match individual se registrará ganado o perdido por 10/8, según corresponda.

- Si un Club presentase solamente con 2 ó 3 (tres) jugadores, los mismos serán ordenados de tal manera que el/los jugador/es ausente/s será/n considerado/s como el/los de más alto handicap.
- Una vez presentado el equipo completo (4 jugadores) en la Oficina del Torneo, la ausencia de uno o más de los jugadores en los matches individuales no afectará el orden establecido en la presentación del equipo.
- Un Club podrá ser sancionado si designara a algún jugador a sabiendas de que no se presentará a jugar.

➤ **NO PRESENTACIÓN DE UN EQUIPO – IMPOSIBILIDAD DE COMPLETAR LA ETAPA POR GOLPES**

- Si un club, con la debida anticipación, avisa fehacientemente (por escrito o telefónicamente) a la AAG de su no participación, no se lo incluirá en el Horario de Juego, considerándose “No Presentación” (ver “Ascensos y Descensos”).
- De no haber recibido aviso fehaciente acerca de la participación de un club, se lo incluirá en el horario.
- En caso que un club avisara antes de comenzar el Torneo que, por la razón que fuere, no podrá jugar la Etapa Juego por Golpes completa o en una de sus instancias (four-ball o individuales) pero desea participar del Torneo, automáticamente se lo ubicará último en la Etapa Juego por Golpes y disputará la Zona Permanencia para la Etapa Match Play.
- Si fuesen más de un club, los equipos serán ordenados -a los efectos de la clasificación- de acuerdo con la suma de los hándicaps de los 4 (cuatro) más bajos.
- También será ubicado automáticamente en la Zona Permanencia para la Etapa Match Play a aquel club que no pudiera llegar al mínimo necesario de 5 scores de la Etapa Juego por Golpes, sea por ausencias individuales y/o descalificaciones.
- Si fuesen más de un club, los equipos serán ordenados -a los efectos de la clasificación- de acuerdo a la siguiente secuencia, hasta llegar a una definición:
 - Mejores dos scores individuales,
 - Mejor score del Four Ball,
 - Suma de los hándicaps de los 4 (cuatro) más bajos.

➤ **ASCENSOS Y DESCENSOS:**

- A excepción de la Primera División, el ganador y el segundo de cada División ascenderán a la División inmediata superior.
- Descenderán los Clubes ubicados 5° y 6° de cada División a la inmediata inferior, y los de Quinta División descenderán a la Competencia Clasificatoria.
- Los equipos que no se presentasen descenderán a la División inmediata inferior (o a la Competencia Clasificatoria, si así correspondiere) y ascenderá la cantidad de equipos de la División inmediata inferior necesario para mantener 6 (seis) equipos por División.
- Si un Club no se presentara en dos Torneos consecutivos, sea de la División que fuere, descenderá a la Competencia Clasificatoria. En ese caso, será de aplicación el criterio mencionado en el punto anterior.

➤ **CONDICIONES ACERCA DEL CONSEJO – ROL DEL CAPITÁN:**

- Al Capitán de cada equipo (o a su representante) le estará permitido dar “consejo” a los integrantes de su equipo, excepto cuando la pelota del jugador esté en el green.
- El Capitán (o su representante) no podrá actuar como caddie de los jugadores de su equipo y a los efectos de la aplicación de las Reglas de Golf se lo considerará “Causa Ajena”.
- En caso de que el Capitán compitiera simultáneamente como jugador no podrá dar “consejo” mientras se encuentre jugando la vuelta estipulada.
- No estará permitido el “consejo” entre los jugadores de un mismo equipo.
- Los allegados a los jugadores deberán abstenerse de dar consejo, pues el Comité podría penalizar al jugador o equipo.

PENALIDAD POR QUEBRANTAR CONDICIONES SOBRE CONSEJO:

- *Juego por Golpes: 2 (dos) golpes en cada hoyo donde hubiera ocurrido la infracción.*
- *Match Play: Pérdida de los hoyos donde hubiera ocurrido la infracción.*

➤ **DE LA PUNTUACIÓN EN MATCH PLAY:**

- **Puntos Grandes:** Surgen de los resultados de los matches entre Clubes y se reflejan en la Tabla de Posiciones.
- **Puntos Chicos:** Surgen de los resultados de los matches individuales para definir un Match entre Clubes.

Un partido entre Clubes está conformado por 4 (cuatro) matches individuales con 8 (ocho) Puntos Chicos en juego.

Tanto para los Puntos Grandes como para los Puntos Chicos corresponden 2 (dos) puntos para el ganador, 1 (un) punto para ambos en caso de empate y 0 (cero) puntos para el perdedor.

➤ **DESEMPATES:**

- **Etapas Juego por Golpes:** Según el siguiente orden de prioridades:

- 1º) Mejor score descartado;
 - 2º) Suma de los 4 mejores scores de los 6 presentados;
 - 3º) Mejor score individual registrado;
 - 4º) Sorteo.
- **Etapa Match Play:** Las posiciones se ordenarán por los Puntos Grandes. En caso de igualdad se determinarán de la siguiente manera:
 - Empate entre 2 equipos:
 - 1º) Mayor cantidad total de Puntos Chicos;
 - 2º) Mayor cantidad de Hoyos Ganados en el match entre ellos;
 - 3º) Mayor cantidad total de Hoyos Ganados; y
 - 4º) Según la ubicación en la Etapa Juego por Golpes.
 - Empate entre 3 equipos:
 - 1º) Mayor cantidad total de Puntos Chicos;
 - 2º) Mayor cantidad total de Hoyos Ganados; y
 - 3º) Según la ubicación en la Etapa Juego por Golpes.

➤ **FISCALIZACIÓN – AUTORIDADES**

- El Torneo Nacional Interclubes Presenior será fiscalizado por el Comité que se designe oportunamente, el que actuará conforme a las facultades que le reconocen las Reglas de Golf.
- La interpretación y aplicación del presente Reglamento corresponde exclusivamente al Consejo Directivo de la AAG y cualquier infracción a sus disposiciones hará pasible a las Entidades Afiliadas y/o a los integrantes de sus equipos de la aplicación de las penalidades y sanciones que decida imponer el Consejo Directivo.
- El juego será regido por las Condiciones que se enuncian en el presente Reglamento, por las Condiciones de las Competencias Permanentes organizadas o administradas por la AAG y en las Reglas Locales Permanentes y en las que se implementen para cada edición del Torneo.
- El Comité del Torneo se reserva el derecho de modificar las presentes Condiciones de la Competencia ante diversas situaciones que considere de excepción. Asimismo, todas las situaciones no previstas serán decididas por el Comité del Torneo.