



ASOCIACION ARGENTINA DE GOLF

**REGLAMENTO**

**DEL**

**TORNEO NACIONAL**

**INTERCLUBES**

**SENIOR**

**CABALLEROS**

**2021**



ASOCIACION ARGENTINA DE GOLF

## Reglamento del TORNEO NACIONAL INTERCLUBES SENIOR CABALLEROS

### Art 1) INTEGRACIÓN DE LOS EQUIPOS

- a) Únicamente podrán intervenir equipos representativos de las Entidades Afiliadas a la AAG. Cada Entidad Afiliada podrá presentar un sólo equipo representativo.
- b) Los equipos se constituirán con jugadores que tengan matrícula de hándicap AAG y haber cumplido, como mínimo, **50 (cincuenta)** años al día del inicio de la competencia. Asimismo, deberán ser socios de la Entidad Afiliada que representan con una **antigüedad mínima de un año ininterrumpido** o bien -en caso de clubes recientemente afiliados- ser socios al menos desde la fecha de afiliación de dicha entidad a la AAG.
- c) Los equipos estarán integrados por hasta **seis (6) jugadores. Para cada ronda, participarán cuatro (4)** a elección del Capitán (o su representante). El Capitán o su representante **no** podrá ser profesional de golf. La penalización por quebrantar esta condición será la descalificación del equipo.
- d) Un jugador solamente podrá ser inscripto y representar a una misma Entidad Afiliada en el mismo año para esta competencia. Por lo tanto, si estuviese inscripto por un club en el Torneo Nacional en sí, no podrá representar a otro en el Torneo Clasificatorio.
- e) Si un jugador fuera inscripto por más de una Entidad Afiliada, deberá ser el jugador el que decida a qué Entidad representará, haciéndole conocer al Comité su decisión con una antelación mínima de 48 horas a la iniciación de la Competencia. El Comité podrá aplicar sanciones a la Entidad Afiliada que, sin contar con la conformidad del jugador, lo inscriba en su equipo representativo.
- f) Cada Club podrá realizar incorporaciones o modificaciones de jugadores hasta antes de la presentación del equipo en la primera vuelta, siempre y cuando se cumplan las cláusulas precedentes.

### Art. 2) MODALIDAD DE DISPUTA

- a) **Etapa Juego por Golpes:** Se considerará la suma de los 5 (cinco) mejores scores gross de cada equipo, sobre las 6 tarjetas de score presentadas (2 de four-ball, el primer día y 4 de juego por golpes individual, el segundo día).
- b) **Etapa Match Play Three-Ball:** Luego de la Etapa de Juego por Golpes, los equipos ubicados en los puestos 1°, 2° y 3° de cada División competirán por la Zona Campeonato, mientras que los ubicados en los puestos 4°, 5° y 6° lo harán por la Zona Permanencia.  
Si por decisión del Comité no se disputase esta Etapa, los resultados de la etapa Juego por Golpes se considerarán como finales.

c) **Ordenamiento de los Jugadores:**

- i. **Etapa Juego por Golpes:** Cada Club podrá disponer libremente el orden de salida de sus jugadores, dentro de los horarios que le hayan sido asignados. Sin embargo, el Capitán o su representante deberá realizar la presentación del equipo a fin de designar a sus jugadores en cada uno de los horarios previstos para el Club.
- ii. **Etapa Match Play:** Con la finalidad de determinar las confrontaciones individuales, los jugadores de cada equipo deberán salir por orden decreciente de hándicap índice vigente a la fecha que se haya establecido en las Condiciones de Participación dadas a conocer AAG.

A tales efectos, y para ambas etapas por igual, el Capitán (o su representante) deberá presentarse en la Oficina del Torneo 30 (treinta) minutos antes del primero de los horarios asignados a su Club (con una tolerancia de hasta 15 minutos) para designar los 4 (cuatro) jugadores que participarán.

**En el caso que dos o más integrantes del mismo equipo tengan hándicap índice iguales** para establecer el ordenamiento se considerará como jugador “de más bajo hándicap índice” a aquel que hubiera realizado mejor score individual en la Etapa Juego por Golpes (eventualmente desempate: mejores últimos 9, 6, 3, 2, 1 hoyos) o que un integrante hubiera jugado y el otro no lo hubiera hecho. En caso que ambos tengan el mismo hándicap índice y no hubieran participado en la Etapa Juego por Golpes, se realizará un sorteo para definir el orden.

Si el Capitán (o su representante) no se presentara en la Oficina del Torneo o lo hiciera con posterioridad a los plazos previstos a los efectos de designar el equipo se considera lo siguiente:

- Etapa Juego por Golpes: los jugadores serán colocados en el mismo orden que figura en la planilla de inscripción.
- Etapa Match Play: se considera que la Entidad presentará los mismos jugadores que disputaron la Etapa Juego por Golpes, pero ordenados por hándicap índice de mayor a menor.

**Jugador Ausente en Match Play:** Ese match individual se registrará ganado o perdido por 10/8, según corresponda.

- Si un Club presentase solamente con 2 ó 3 (tres) jugadores, los mismos serán ordenados de tal manera que el/los jugador/es ausente/s será/n considerado/s como el/los de más alto hándicap índice.
- Una vez presentado el equipo completo (4 jugadores) en la Oficina del Torneo, la ausencia de uno o más de los jugadores en los matches individuales no afectará el orden establecido en la presentación del equipo.
- Un Club podrá ser sancionado si designase a algún jugador a sabiendas de que no se presentará a jugar.

### **Art 3) NO PRESENTACIÓN DE UN EQUIPO – IMPOSIBILIDAD DE COMPLETAR LA ETAPA POR GOLPES**

- a) Si un club, con la debida anticipación, avisa fehacientemente (por escrito o telefónicamente) a la AAG de su no participación, no se lo incluirá en el Horario de Juego, considerándose “No Presentación” (ver “Ascensos y Descensos”).
- b) De no haber recibido aviso fehaciente acerca de la participación de un club, se lo incluirá en el horario.
- c) En caso que un club avisara antes de comenzar el Torneo que, por la razón que fuere, no podrá jugar la Etapa Juego por Golpes completa o en una de sus instancias (four-ball o individuales) pero desea participar del Torneo, automáticamente se lo ubicará último en la Etapa Juego por Golpes y disputará la Zona Permanencia para la Etapa Match Play.
- d) Si fuesen más de un club, los equipos serán ordenados -a los efectos de la clasificación- de acuerdo con la suma de los hándicaps índice de los 4 (cuatro) más bajos, vigentes a la fecha que se haya establecido en las Condiciones de Participación dadas a conocer AAG.
- e) También será ubicado automáticamente en la Zona Permanencia para la Etapa Match Play a aquel club que no pudiera llegar al mínimo necesario de 5 scores de la Etapa Juego por Golpes, sea por ausencias individuales y/o descalificaciones.
- f) Si fuesen más de un club, los equipos serán ordenados -a los efectos de la clasificación- de acuerdo a la siguiente secuencia, hasta llegar a una definición:
  - Mejores dos scores individuales,
  - Mejor score del Four Ball,
  - Suma de los hándicaps índice de los 4 (cuatro) más bajos, vigentes a la fecha que se haya establecido en las Condiciones de Participación dadas a conocer AAG

### **Art 4) ASCENSOS Y DESCENSOS:**

- a) A excepción de la Primera División, el ganador y el segundo de cada División ascenderán a la División inmediata superior.
- b) Descenderán los Clubes ubicados 5° y 6° de cada División a la inmediata inferior, y los de Cuarta División descenderán a la Competencia Clasificatoria.
- c) Los equipos que no se presentasen descenderán a la División inmediata inferior (o a la Competencia Clasificatoria, si así correspondiere) y ascenderá la cantidad de equipos de la División inmediata inferior necesario para mantener 6 (seis) equipos por División.
- d) Si un Club no se presentara en dos Torneos consecutivos, sea de la División que fuere, descenderá a la Competencia Clasificatoria. En ese caso, será de aplicación el criterio mencionado en el punto anterior.

#### **Art 5) CONDICIONES ACERCA DEL ROL DEL CAPITÁN - CONSEJO:**

- a) Deberá ser golfista aficionado, tenga o no hándicap índice AAG;
- b) Podrá dar "Consejo" (**excepto cuando la bola del jugador repose en el green, oportunidad en la que no podrá dar consejo respecto del juego en el green**) a los jugadores de su equipo, de acuerdo con lo establecido sobre el particular en las Reglas de Golf vigentes; excepto durante el juego de sus propios partidos en el caso que compita simultáneamente como jugador;
- c) El Capitán no podrá actuar como caddie de los jugadores de su equipo y a los efectos de las Reglas de Golf se lo considerará como "Influencia Externa";
- d) No podrá "solicitar un fallo" (ver Regla 20.1b) en nombre de ninguno de los jugadores de su equipo.
- e) Hará sus mejores esfuerzos en colaborar con el Comité del Torneo controlando la entrega en tiempo y forma de la planilla de anotación de resultado de parte de cada uno de sus jugadores una vez finalizados sus partidos durante la etapa match play.

Nota: No estará permitido el "consejo" entre los jugadores de un mismo equipo.

#### **PENALIZACIÓN POR QUEBRANTAR CONDICIONES SOBRE CONSEJO:**

- *Juego por Golpes: 2 (dos) golpes en cada hoyo donde hubiera ocurrido la infracción.*
- *Match Play: Pérdida de los hoyos donde hubiera ocurrido la infracción.*

#### **Art 6) DE LA PUNTUACIÓN EN MATCH PLAY:**

- a) **Puntos Grandes:** Surgen de los resultados de los matches entre Clubes y se reflejan en la Tabla de Posiciones.
- b) **Puntos Chicos:** Surgen de los resultados de los matches individuales para definir un Match entre Clubes.

Un partido entre Clubes está conformado por 4 (cuatro) matches individuales con 8 (ocho) Puntos Chicos en juego.

Tanto para los Puntos Grandes como para los Puntos Chicos corresponden 2 (dos) puntos para el ganador, 1 (un) punto para ambos en caso de empate y 0 (cero) puntos para el perdedor.

#### **Art 7) DESEMPATES:**

- a) **Etapa Juego por Golpes:** Según el siguiente orden de prioridades:
  - 1º) Mejor score descartado;
  - 2º) Suma de los 4 mejores scores de los 6 presentados;
  - 3º) Mejor score individual registrado;
  - 4º) Sorteo.

- b) **Etapa Match Play:** Las posiciones se ordenarán por los Puntos Grandes. En caso de igualdad se determinarán de la siguiente manera:
- i. **Empate entre 2 equipos:**
    - 1º) Mayor cantidad total de Puntos Chicos;
    - 2º) Mayor cantidad de Hoyos Ganados en el match entre ellos;
    - 3º) Mayor cantidad total de Hoyos Ganados; y
    - 4º) Según la ubicación en la Etapa Juego por Golpes.
  - ii. **Empate entre 3 equipos:**
    - 1º) Mayor cantidad total de Puntos Chicos;
    - 2º) Mayor cantidad total de Hoyos Ganados; y
    - 3º) Según la ubicación en la Etapa Juego por Golpes.

#### **Art 8) FISCALIZACIÓN – AUTORIDADES**

- a) El Torneo Nacional Interclubes Senior será fiscalizado por el Comité que se designe oportunamente, el que actuará conforme a las facultades que le reconocen las Reglas de Golf.
- b) La interpretación y aplicación del presente Reglamento corresponde exclusivamente al Consejo Directivo de la AAG, quien podrá delegar a la/s Comisión/es que considere pertinente/s.
- c) Cualquier infracción a sus disposiciones hará pasible a las Entidades Afiliadas y/o a los integrantes de sus equipos de la aplicación de las penalidades y sanciones que decida imponer el Consejo Directivo.
- d) El juego será regido por las Condiciones que se enuncian en el presente Reglamento, por las Condiciones de Participación que dé a conocer la AAG para cada edición, por las Condiciones de la Competición Permanentes organizadas o administradas por la AAG y las Reglas Locales Permanentes AAG y las que se implementen para cada edición del Torneo.
- e) El Comité del Torneo se reserva el derecho de modificar las presentes Condiciones de la Competición ante diversas situaciones que considere de excepción. Asimismo, todas las situaciones no previstas serán decididas por el Comité del Torneo.