

# INSTRUCTIVO PARA LA REALIZACIÓN DE COMPETENCIAS VALIDAS PARA EL WORLD AMATEUR GOLF RANKING

Este documento tiene como objetivo orientar y facilitar la organización de competencias válidas para el WORLD AMATEUR GOLF RANKING (WAGR) a fin de jerarquizarlas y a la vez darles la oportunidad a más jugadores argentinos de ser parte de este ordenamiento mundial. Está dirigido a los clubes afiliados a la AAG y a la vez -con los ajustes que correspondan- a las nueve federaciones regionales adheridas a esta Asociación.

## 1. ¿QUE TIPO DE COMPETENCIAS EN ARGENTINA PUEDEN SER VÁLIDAS PARA EL WAGR?

- **“Grandes Premios” a 54 hoyos (#)** al menos para la categoría Scratch (Caballeros y/o Damas) por lo que el resto de las categorías bien podrían disputarse a 36 hoyos o incluso a 18.  
(#) Cantidad de hoyos mínima requerida por el WAGR.
- **“Campeonatos del Club”**, categoría Scratch (Caballeros y/o Damas), exclusivamente para aquellos clubes que intervengan en cualquiera de las divisiones de los Campeonatos Argentinos y Nacionales Interclubes (M), que cumplan uno de los siguientes requerimientos WAGR:
  - o **Match Play**: siempre que se componga al menos de 3 vueltas/rondas en total; por ejemplo, clasificación a 18 hoyos + 2 rondas match play. Asimismo, las disposiciones del WAGR limitan a 17 días el intervalo entre el inicio de la clasificación y el match final.
  - o **Juego por Golpes**: con la condición citada de que sea al menos a 54 hoyos.
- (M) Desde 1ª a 6ª División en Caballeros y 1ª a 2ª División en Damas - se excluyen los Interclubes “por edades”
- **“Competencias AAG del Ranking Argentino de Aficionados/as”**, compuestas por:
  - o Campeonatos o Torneos Nacionales AAG **válidos** para los mencionados rankings, con puntaje full – 100%, establecidos por esta entidad para su temporada agosto-mayo.
  - o Torneos o Grandes Premios designados por la AAG, **computables** para los mencionados rankings, con puntaje reducido - aproximadamente 50%.

**IMPORTANTE:** En las tres clases de competencias descriptas es requisito básico e ineludible que la cantidad de jugadores/as que inicien el juego el primer día sea de al menos 8. Si fuese menor a ese número, el torneo perderá automáticamente su condición de WAGR.

**NOTA:** Un torneo programado a 54 o 72 hoyos que por cuestiones climáticas o de fuerza mayor es reducido a 36 o 54 hoyos conservará su validez para el WAGR.

## 2. RESPONSABILIDADES DEL CLUB SEDE

2.1 Las siguientes instrucciones corresponden a competencias JUEGO POR GOLPES A 54 HOYOS, sea un Gran Premio de club o un Campeonato organizado por una Federación Regional. Ver más abajo (ítem 2.2) lo relacionado con un Campeonato del Club.

### i. Fecha de disputa

Una vez tomada la decisión de organizar una “competencia WAGR”, el primer paso será establecer su fecha, preferentemente que no coincida con un Campeonato AAG de relevancia. A tal fin deberán consultar a la AAG sobre la factibilidad de la fecha elegida dirigiéndose por email a [rcenoz@aaag.org.ar](mailto:rcenoz@aaag.org.ar) CC a [dvizzolini@aaag.org.ar](mailto:dvizzolini@aaag.org.ar). Dicha consulta debería hacerse **al menos 90 días antes de la fecha** a proponer a la AAG.

Al confirmarse la fecha de la competencia de parte de la AAG, esta enviará al WAGR la solicitud de incorporación a su calendario anual con lo que el torneo quedará oficialmente registrado como “válido para el WAGR”.

### ii. Información inicial y difusión

Una vez concretada oficialmente la fecha, el club sede deberá confeccionar un **flyer digital con toda la información necesaria** y enviarlo a la AAG para su revisión final a los mismos contactos señalados en el punto anterior. Podrá usarse el logo del WAGR (ver adjunto).

Este flyer digitalizado deberá incluir al menos los siguientes puntos:

- Nombre del Torneo.
- Club sede.
- Fecha.
- Categorías en juego.
  - Caballeros y/o Damas.
  - Categorías por hándicap índex.
  - Eventualmente días de juego de cada una, siempre teniendo en cuenta que la o las categorías Scratch que tengan validez para el WAGR deben jugar a 54 hoyos.
- Inscripciones
  - Fecha de apertura (no estrictamente necesario).
  - Fecha de cierre (se sugiere el martes previo al torneo si este comenzase un viernes).
  - Costo para cada una de las categorías, incluyendo socios y no socios. Descuentos especiales, si los hubiese, por ejemplo a los/las mejores del Ranking Argentino.
  - Ante un exceso de inscriptos que superase la capacidad del campo, deberán tener prioridad los jugadores/as de la/s categoría/s Scratch.
- Día de práctica.
- Otras informaciones útiles.

La **AAG lo difundirá** en la sección especial de “Torneos WAGR en Argentina” en su Website. Asimismo, en sus redes sociales.

Los clubes organizadores deberán difundirlo con suficiente anticipación entre sus propios socios y en clubes vecinos y/o allegados. En el caso de los clubes del Interior del país, adicionalmente deberán solicitar colaboración a la federación a la que están adheridos a fin de su difusión a través de los canales habituales de la entidad regional.

### iii. Preparación previa

Con la debida anticipación:

- Preparar el campo de acuerdo con el mejor estándar de presentación al que se pueda apuntar dependiendo de la fecha (agronómica) de juego y/o de los recursos disponibles.
- Preparar el material básico y necesario para un torneo de estas características:
  - Horario de salidas para el 1er día o bien para ambos primeros días. (1)(2)  
En la confección de este se deberá contemplar el rango horario de luz solar y a la vez estimar con realismo el tiempo que le demandará jugar al último grupo del horario. Idealmente la Scratch debería jugar en salidas de tres jugadores cada 10 minutos. El horario deberá estar listo para su difusión (internamente, web, redes, mailings) dos días antes del inicio del torneo, al menos a las 17 horas preferentemente.
  - Reglas Locales de acuerdo a los estándares de la alta competencia (ver modelo adjunto). (1)(2)
  - Condiciones de la Competición (ver modelo adjunto). (1)
  - Tarjetas de juego, con nombre de cada jugador, matrícula AAG, hándicap de juego y fecha.
  - Comité del Torneo compuesto por autoridades del club y también funcionarios / profesional de golf que puedan estar disponibles durante los días de juego. (1)
  - Eventualmente, posiciones de los hoyos para cada día de juego, lo que eventualmente podrán suplirse con paños de banderas de colores o bien zonas del green ya especificadas en un diagrama en la tarjeta de score. (2)
  - Avisos importantes respecto a la logística del club incluyendo horarios de apertura y funcionamiento de las instalaciones del club incluyendo Zona de Práctica / Driving. Range, etc. (1)
- Prever tener disponible:
  - Starter/s, uno o dos dependiendo si las salidas son por el hoyo 1 o por el 1 y 10.
  - Algún directivo, socio o empleado del club con conocimientos de las Reglas.
  - Personal adicional, en caso de ser necesario.

(1) Para publicar

(2) Para entregar al jugador

#### iv. Durante el desarrollo del torneo

Deberán implementarse las siguientes recomendaciones:

- Abrir las instalaciones con suficiente anticipación (más de una hora) al primer horario de salida, incluyendo Zona de Práctica / Driving Range. Si el club tuviese un servicio de Guardia en su ingreso, dar aviso con anticipación sobre la realización del torneo abierto en disputa y eventualmente entregarle oportunamente un listado de jugadores no socios.
- Supervisar que todos los trabajos de campo estén finalizados en tiempo, fundamentalmente en aquellas competencias que tengan horarios de salidas desde el hoyo 1 y 10.
- Armar temprano el o los tees iniciales con el material a entregar a cada jugador: tarjetas de juego, Reglas Locales, eventualmente posiciones de banderas del día y toda otra información.
- Comprometer a directivos, socios voluntarios y funcionarios/empleados del club en la supervisión de las diversas tareas incluyendo un aspecto de suma importancia como el control del funcionamiento de la competencia en sí, principalmente lo referido a consultas sobre las Reglas de Golf y al control de un buen ritmo de juego de los jugadores/as.
- Finalmente organizar la Entrega de Premios haciendo mención especial a la condición de validez para el World Amateur Golf Ranking del torneo.

#### v. Posteriormente al cierre del torneo

Son de suma importancia las siguientes tareas a realizarse lo antes posible una vez finalizado el torneo:

- Enviar al World Amateur Golf Ranking, **dentro de las 48 horas de finalizada la competencia**, únicamente vía email a [wagr@randa.org](mailto:wagr@randa.org) CC a [jusandizaga@aaag.org.ar](mailto:jusandizaga@aaag.org.ar) y [dvizzolini@aaag.org.ar](mailto:dvizzolini@aaag.org.ar) las posiciones finales de la/s categoría/s Scratch, **usando indefectiblemente el formulario Excel que provee la organización WAGR a tal fin, el que se adjunta**. Se deberá confeccionar una **planilla por cada categoría Scratch** en caso de que el torneo sea válido para el WAGR **tanto para Caballeros como para Damas**.  
Este formulario requiere completar los siguientes datos, respetando el formato preestablecido: cancha, localidad, fecha de inicio y de finalización, par, link de resultados, país. Asimismo, posiciones de cada jugador, nombre del jugador (como aparece en el padrón de hándicaps AAG), posición -incluyendo aquellos que no pasaron el corte clasificatorio en caso de haberse implementado-, score de cada una de las vueltas.  
En la sección "Notas" del formulario deberá especificarse si existió una reducción de la cantidad de hoyos programada. Asimismo, de haberse hecho un desempate, sea en el campo o automático, el detalle del mismo o criterio, respectivamente.  
En el caso de competencias mixtas (Campeonato del Club, clasificación y match play) se deberán confeccionar dos planillas por separado para cada una de las etapas (clasificación y partidos match play). Se adjunta planilla específica para match play.
- Enviar a la AAG los resultados del torneo, sea en un Excel o bien a través de un link de acceso si el club procesa los resultados a través de un portal de scoring local.

2.2 Para el caso de los **CAMPEONATOS DEL CLUB**, por su propia condición de "internos" por excelencia -es decir reservado solo para socios- los pasos a cumplir para acceder a "puntaje WAGR" solo se reducen a lo señalado en el ítem 2.i - **Fecha de disputa**. A tal fin, resultará imprescindible que los clubes que cumplan los requisitos mencionados más arriba (equipos participantes en los Campeonatos Interclubes AAG excepto los "por edades") anuncien la fecha de disputa de sus Campeonatos a la AAG con la anticipación mencionada en ese párrafo.

Adicionalmente, al pasar a tener "categoría WAGR", es altamente recomendable que se observe el cumplimiento de lo señalado en los puntos 2.1.iii - Preparación previa, 2.1.iv - Durante el desarrollo del juego y 2.1v - Posteriormente al cierre del torneo (en este caso estrictamente lo referente a la información de las posiciones finales a enviar al WAGR9.

#### **NOTA IMPORTANTE:**

En aquellos clubes que tengan una considerable cantidad de jugadores y/o jugadoras Menores (nacidos a partir del 1° de enero del 2006) y de un buen nivel competitivo general, la AAG estimula y propicia la realización de un Campeonato del Club de Menores al que bien podría otorgársele puntaje WAGR. Por supuesto, deberán cumplirse los requisitos enunciados más arriba, prestando especial atención en la cantidad mínima de participantes de 8 jugadores o jugadoras, según corresponda.