



Programa Nacional de Escuelas de Golf para Menores



Impulsando el futuro del golf en Argentina



GamyPlan

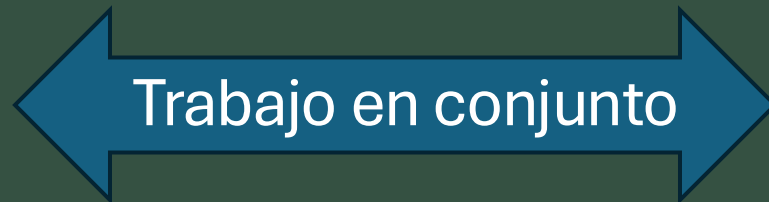
Como surgió el PROGRAMA



Clubes de Golf



Profesores



"Responsable del diseño, la implementación del programa y las capacitaciones a nivel nacional."



Sistema de enseñanza



GamyPlan

Programa Nacional de Escuelas de Golf para Menores

Que es el PNEGM:

Servicio, acompañamiento, seguimiento y lineamientos claros.

Objetivos del programa:

Solucionar problemáticas actuales, brindar herramientas, comprometer y motivar.

Beneficios para los clubes:

Comprender los beneficios de tener una escuela de golf vs clases de golf grupales para niños.

5 ÁREAS QUE DEFINEN UNA ESCUELA DE GOLF

1

STAFF

(sub-comisión, y
equipo de trabajo)

2

ADMINISTRACIÓN

(Secretaría, economía y
comunicación)

3

INSTALACIONES Y RECURSOS

(espacios físicos, palos y
materiales didácticos)

4

FUNCIONAMIENTO

(Planificación y dictado
de las clases)

5

ACTIVIDADES FUERA DE LA CLASES

(Clases en cancha,
torneos y festejos)

3 puntos claves del PROGRAMA

1. COMPROMISO INSTITUCIONAL: El éxito de la escuela depende del compromiso integral del club, no solo de los profesores.

2. HOJA DE RUTA: Un plan con objetivos, tareas y responsabilidades claras para mejorar el funcionamiento de la escuela.

3. MEDICIÓN: “Lo que no se mide no se puede gestionar”.

La plataforma optimiza la comunicación, la gestión de datos y el seguimiento del progreso de cada escuela de golf.

5 ETAPAS DEL PROGRAMA

“Etapa 1”:

RELEVAMIENTO INICIAL

- Compromiso y punto de partida

“Etapa 2”:

ESTRUCTURA

- Descripción de cargos y tareas

“Etapa 3”:

CAPACITACIONES

- Cursos para Staff de la escuela.

“Etapa 4”:

CONSULTORIA

- Validación del diagnóstico

“Etapa 5”:

SISTEMA “GAMYPLAN”

- Un método para cada nivel.

Plataforma educativa del programa:

menores.aag.org.ar



Impulsando el futuro del golf en Argentina

La AAG y la Profesionales de Golf de Argentina, en alianza con Futuros Golfistas, rubricaron el Programa Nacional de Escuelas de Golf para Menores, una iniciativa diseñada para promover el desarrollo del golf entre los más jóvenes en todo el país.



LANZAMIENTO 2025

Impulsando el futuro del golf en Argentina

La AAG y la Profesionales de Golf de Argentina, en alianza con Futuros Golfistas, rubricaron el Programa Nacional de Escuelas de Golf para Menores, una iniciativa diseñada para promover el desarrollo del golf entre los más jóvenes en todo el país.

Contenidos de interés



Los Valores que Enseña el Golf para un Niño



La importancia de competir desde niños en un deporte



Pasos para que tu hijo empiece a jugar al golf



10 Consejos para Padres de Niños Golfistas



El Circuito Metro: Un Espacio de Competencia y Desarrollo para los Jóvenes Golfistas

VER TODOS

Cursos y Programas

Conozco todos los cursos y programas que la Comisión de Menores de la Asociación Argentina de Golf pone a disposición de su Club y Escuela de Menores



★★★★★

PROGRAMA NACIONAL DE ESCUELAS DE GOLF PARA MENORES

Continuar aprendiendo



★★★★★

ESPECIALIZACIÓN PARA PROFESORES DE ESCUELAS DE GOLF PARA MENORES

Empezar el aprendizaje



Username

Password

Remember me

[Forgot Password?](#)

LOGIN

NO Negociables

En una escuela de Golf para Menores

1. Estructura.

2. Planificación.

3. Como dar las clases.

Pensemos en un colegio...



Porque en el Golf "SI" vs otros deportes

Estructura

El trabajo invisible

Es el "esqueleto" de un edificio: lo que no se ve, pero sostiene todo lo demás.

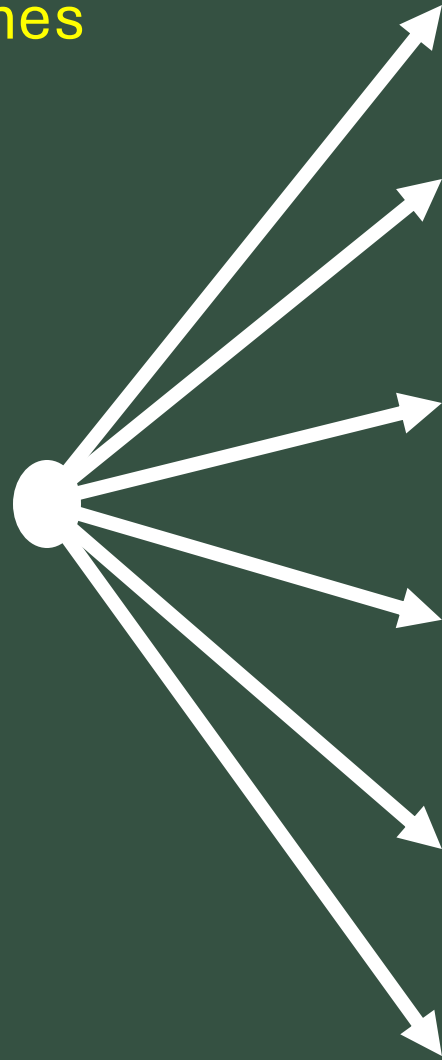
- **RRHH Comisiones y Staff.
Descripción de cargos y tareas**
- **Secretaria**
- **Comunicación.**
- **Economía.**
- **Instalaciones/Materiales**

“La planificación es el mapa que guía nuestras acciones hacia un objetivo claro.

Planificación

Todo debe estar escrito

Planificar no impide improvisar;
te da las bases para hacerlo bien.



- “Para quien” enseñó.
- “Que” enseñó.
- “Como lo” enseñó.
- “Donde” lo enseñó.
- “Con que” lo enseñó.
- “Como” lo Mido.

Ejemplo de Putting Green

Aspectos técnicos para trabajar en 6 clases para Niños mayores de 7 años

				Aspectos que comprende la técnica		
Clase	Habilidad	Aspectos Técnicos		1	2	3
1	Distancia	Pre Swing	Grip	Palo en las palmas	Posición pulgares	Manos Juntas
2	Dirección	Pre Swing	Colocación	Ángulos / distancia	Posición de Bola	Alineación
3	Distancia	En Swing	Largo del swing	Putt arrimar vs embocar	Pie a Pie	Fuera de los pies
4	Dirección	En Swing	Recorrido del palo	Swing en arco	Sacar la bola en línea	Contacto
5	Distancia	En Swing	Velocidad / Tempo	Sacar peso al putt	Sentir peso del putt	Lectura de caidas
6	Dirección	En Swing	Movimiento del cuerpo	Movimiento de brazos	Cabeza quieta	Final sostenido

Ejemplo de una Planificación (con tiempos) de una Clase de Putting Green de 20 min. Para Niños mayores de 7 años

Tiempo	Bloque	Acción del profesor	Acción de los alumnos
2 min	Inicio	Entregar los palos y colocar a los alumnos en el sector "técnica" para explicación y práctica.	Llegar a la estación, agarrar los palos y acomodarse en los conos para la clase técnica.
6 min	Bloque Técnico	Explicar la técnica del día y realizar las correcciones en relación a los ejercicios.	Escuchar al profesor y realizar los ejercicios planteados para la técnica del día.
2 min	Explicación Juegos	Realizar la explicación de los juegos del día y colocar a los alumnos en los juegos.	Observar al profesor dar la explicaciones de los juegos.
4 min	Juegos 1ra Rotación	Animar y Motivar a los alumnos en los juegos. (chequer objetivo técnico del día)	Realizar la actividad planteada.
4 min	Juegos 2da Rotación	Rotar a los alumnos a otros juegos. Observar siempre el punto optimo de desafio.	Rotar al siguiente juego y Realizar la actividad planteada.
2 min	Cierre	Realizar el cierre de clase y entregar los tickets.	Dejar los palos y Recibir los Tickets.

1

Planificación de una clase para niños GRANDES (más de 7 años):

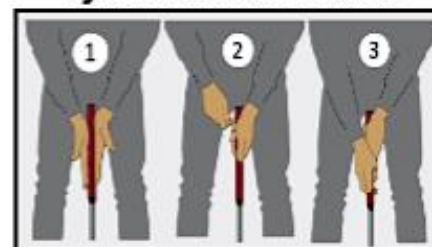
Habilidad:
DISTANCIA



Armado para parte técnica



Ejercicios técnicos



Técnica:
EL GRIP

□ **Charla Técnica:** Explicar que hoy trabajaremos el **CONTROL de la DISTANCIA** y **EL GRIP** siguiendo una rutina de **3 pasos**. **1. Palmas enfrentadas, 2. Mano superior con pulgar en parte plana del grip 3. Mano inferior tapando el pulgar con la palma.** Primero lo mostrará el profesor y luego ellos. Una vez logrado, pegarán tiros libres al cono del compañero respetando la rutina de 3 pasos, y quienes lo hagan bien podrán comenzar los juegos.

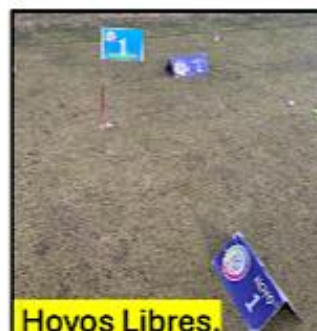


Me quedo sin bolas.

Comienza con 10 bolas y tiran a la zona. Las bolas que meten las saca y las dejan del otro lado cerca de la pared trasera. Las que no mete las debe repetir hasta terminar.

Nivel Fácil: Puede dejar las bolas donde quedan y usarlas como pared.

Nivel Difícil: Deben ir corriendo las bolas.



Hoyos Libres.

Consigas:

***Siempre hacer Rutina de alineación. 1º el Palo y 2º los pies "paralelos"**

1. Alejar siempre 1 Putt.
2. Cantidad de hoyos seguidos con 2 putts.
3. Match Play hasta 3.



Cuántas pelotas seguidas.

Regla del juego: Comienza con 10 bolas y tiran a la zona. El objetivo del juego es meter dentro de la zona la mayor cantidad de bolas seguidas controlando la distancia.

Nivel Fácil: Puede dejar las bolas donde quedan y usarlas como pared.

Nivel Difícil: Deben ir corriendo las bolas.

Ejemplo de una Planificación (con tiempos) de una Clase de Putting Green de 20 min. Para Niños menores de 6 años

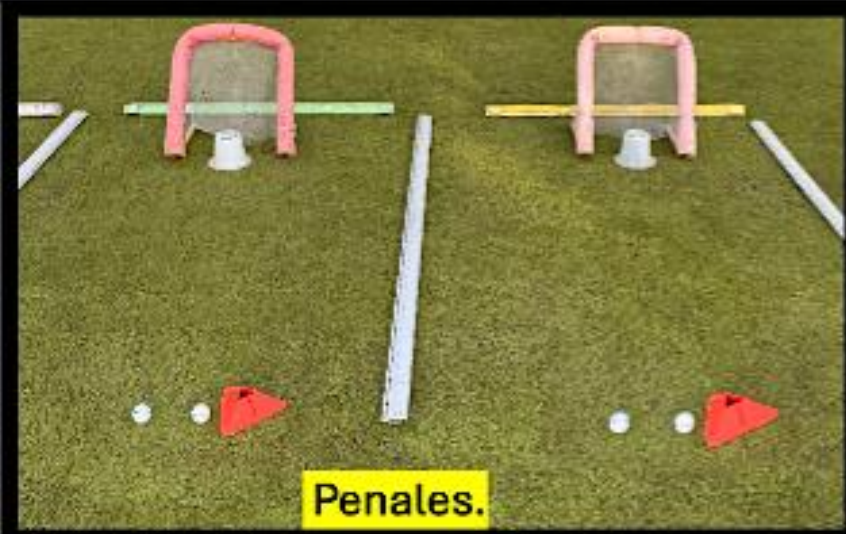


Tiempo	Bloque	Acción del profesor	Acción de los alumnos
2 min	Inicio	Colocar a los alumnos en los asientos "Sin que tengan los palos en la mano por seguridad".	Llegar a la estación y sentarse en los asientos para escuchar al profesor.
5 min	Bloque Técnico	Dar la charla técnica, explicar las normas de seguridad y hacer pasar al frente a los niños.	Escuchar al profesor y pasar al frente para mostrar lo que aprendieron.
2 min	Explicación Juegos	Realizar la explicación de los juegos del día y colocar a los alumnos en los juegos.	Observar al profesor dar la explicaciones de los juegos y colocarse en las gateras.
3 min	Juegos 1ra Rotación	Animar y Motivar a los alumnos en los juegos. (Prioridad es seguridad y que se diviertan)	Realizar la actividad planteada.
3 min	Juegos 2da Rotación	Rotar a los alumnos a otros juegos. Observar siempre el punto optimo de desafio.	Rotar al siguiente juego y Realizar la actividad planteada.
3 min	Juegos 3 ra Rotación	Rotar a los alumnos a otros juegos. Observar siempre el punto optimo de desafio.	Rotar al siguiente juego y Realizar la actividad planteada.
2 min	Cierre	Realizar el cierre de clase y entregar los tickets.	Dejar los palos y Recibir los Tickets.

Planificación de una clase para niños PEQUEÑOS (menos de 6 años):

❑ **Charla Técnica: Dinámica y breve:** 1. **Cuerpo inclinado** (buena postura) 2. **Palo comienza quieto detrás de la bola** bien apoyado, 3. **Swing corto** (de pie a pie). Exagerar los movimiento a extremos y preguntar “¿Así está bien?” hasta que digan que sí. Se puede hacer pasar a los niños a demostrar lo aprendido.

Reglas de seguridad: NO salir del lugar, NO correr, NO levantar el palo y cuidar el green (no golpear el pasto con el palo).



 <p>Penales.</p>	 <p>Hoyo Libre.</p>	 <p>Lo Toco y me lo llevo.</p>
<p>El objetivo es meter 5 goles dentro del arco. El “Cono” será el arquero que impida los goles.</p>	<p>Jugar 5 mini hoyos de golf. Contar los golpes realizados.</p>	<p>Tienen que tocar el cono con la bola. Si lo hacen pueden llevárselo. El que se lleva todos termina el juego.</p>



**10 Claves
para dar una
Clase de Golf
Infantil Exitosa**



Seguridad

Diversión

Voz de Mando

Manejo de Grupo

Lenguaje corporal

Visión Panorámica

Detectar aburrimiento

Motivación / Animación

Punto óptimo de desafío

Vinculo con los alumnos

Muchas Gracias...

Preguntas?

